



CAMPUS IMPULS
@TALENT



2020 - 2021

MODULES 3^e GRAAD

WOORD VOORAF

Jongeren komen onze school binnen met een pak talenten en dromen. Ze verdienen de kans om die te ontwikkelen en te realiseren. Naast de vakken die bij een studiekeuze horen, krijgen leerlingen op Campus Impuls wekelijks een aanbod van modules. In de keuzemodules kunnen leerlingen zich verder verdiepen en worden ze uitgedaagd. Een aantal leerlingen krijgt tijdens de modules extra remediëring in de 'boostklas'.

In dit boekje stellen we de mogelijkheden voor. Achteraan zit een keuzeformulier waarmee je aan de slag kan.

TALENTONTWIKKELING & VERDIEPING

Per graad voorzien we een ruim aanbod aan modules, dit biedt jullie unieke mogelijkheden! Zo kan je bijvoorbeeld een wetenschappelijke richting combineren met een module Spaans. Als dit jouw interesse is en je doet het graag... waarom niet?

ZELFSTANDIGHEID

Kiezen is niet gemakkelijk maar het hoort nu eenmaal bij het leven. Door zelfstandig keuzes te maken en hierover na te denken, kan je er écht goed in worden. Je kan bovendien niet twee jaar na elkaar dezelfde module volgen... tenzij de klassenraad dit uitzonderlijk toestaat.

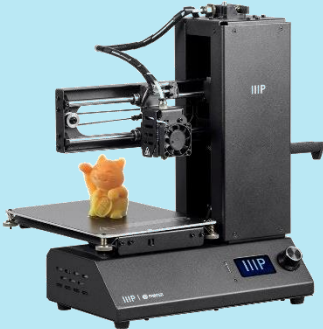
Dus... kiezen maar!

ZORG

Tijdens deze keuzemodules richten we 'boostklassen' in. Leerlingen die een leerstofachterstand hebben, kunnen tijdens twee lesuren extra uitleg en ondersteuning krijgen. Er is ook ruimte voor sociaal-emotionele ondersteuning in onze zorgklas. De klassenraad geeft aan of leerlingen hieraan kunnen deelnemen.

Veel leesplezier!

MAKERSLAB




In de module 'Makerslab' gaan we als team projecten realiseren. We onderzoeken de haalbaarheid van een project. We analyseren verschillende zelfgekozen realisatietechnieken.

We ontwerpen een prototype, en bekijken kritisch het resultaat.

We maken gebruik van Arduino's, Raspberry pi, 3D-printen, ...

DOEN 

DENKEN 

DUITS



Wist je dat het Duits de grootste taal was binnen de EU? Wist je dat de Duitse taal ook niet zo moeilijk is om te leren omdat de woordenschat goed lijkt op die van het Nederlands?

Heb je zin om deze boeiende en rijke taal te leren? Kom dan naar de module Duits. Je hoeft nog geen voorkennis te hebben, we beginnen helemaal van nul. We zullen conversaties houden (de weg vragen, naar de winkel gaan,...), eenvoudige nieuwsberichten lezen, en ook wat leren over de Duitse cultuur, die méér is dan *Bier, Wurst und Sauerkraut*.

DOEN


DENKEN 

PLAN(EET) B



Waar komt ons eten vandaan? Consumeren of consuminderen? Seizoenen & eten. Afval: Nog een keer of weg ermee? Biodiversiteit en klimaatopwarming: Fake news of harde realiteit?

De moestuin: onze eerste supermarkt. Koken: lekker vers of uit een pakje? Wat is een ecologische voetafdruk? The body farm...

DOEN 

DENKEN 

KLIMMEN

Elke twee weken gaan we klimmen in klimzaal 'Biover Gent' waar we klimtechnieken aanleren en voorbereiden tot het behalen van het klimvaardigheidsbewijs om zelfstandig te klimmen.



Tijdens de theoretische sessie behandelen we de theorie en materiaalkennis van het klimmen alsook anatomie, voedingsleer en trainingsleer.

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★

SPAANS

Ben jij ook fan van 'La casa de papel'? Of eerder van de Spaanse voetbalploegen? Vind je stierenvechters fascinerend en wil je er graag meer over weten? Dan is de module Spaans echt iets voor jou.

In deze module krijg je een inleiding tot het Spaans, Spanje en haar cultuur. Er wordt geen voorkennis verwacht, we beginnen van nul. De nadruk wordt gelegd op praktische zaken zoals zich voorstellen, de weg beschrijven, naar de winkel gaan, ... Dit praktische gedeelte wordt steeds aangevuld met cultuur (en liedjes) uit Spanje of Latijns-Amerika. En als toetje op de taart koken we de laatste les typisch Spaanse gerechten.



¡Hasta la vista!

DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

FILOSOFIE VOOR DUMMIES

Wanneer je van plan bent om verder te studeren, kom je ongetwijfeld in contact met het vak filosofie. Tijdens deze module kan je je hier enigszins op voorbereiden. Daarnaast is deze module zeker en vast toegankelijk voor studenten die een grote interesse hebben of benieuwd zijn naar wat filosofie inhoudt.

We bestuderen tijdens deze module enkele ideeën van filosofen door de eeuwen heen. Je wordt stapsgewijs uitgedaagd om een maatschappelijk vraagstuk filosofisch te benaderen. Plato wacht op je.



DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

MAATSCHAPPIJ & WELZIJN



Deze module valt uiteen in 3 grote onderdelen: een digitaal uitwisselingsproject met India, actuele onderwerpen waarin we ons verdiepen en een basiscursus koken. Samen met de leerlingen uit India werken we rond een aantal thema's (milieu, verkiezingen, levensbeschouwing, ...) en gaan we op zoek naar gelijkenissen en verschillen.

In de actuele lessen varen we mee op de stroom van de actualiteit: criminaliteit in Midden-Amerika, watertekort in Namibië, ... Tot slot steken we één keer per maand de handen uit de mouwen om te koken: van soep tot dessert, alles komt aan bod.

DOEN ★ ★

DENKEN ★ ★ ★

DIGITAL ARTS



Digitale media is niet meer weg te denken in onze samenleving. In de module IT gaan we samen de wereld het ontwerpen, vormgeven en zelfstandig realiseren van grafische eindproducten verkennen.

Je leert onder andere hoe je een promotiefilmpje kan samenstellen met een aantal aangepaste programma's, brochures, flyers, posters ontwerpen via handige tools. Je leert ook werken met Java. Java is door de eenvoud en webbased-mogelijkheden ook erg populair als programmeertaal voor computerspellen. Bv. Minecraft.

Als laatste maken we kennis met Blender, een opensourceprogramma voor het maken van 3D-computergraphics en computeranimaties.

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★

ESTHETICA



Esthetica is de leer van de zintuiglijke waarneming, in meer specifieke zin de tak van de filosofie die zich bezighoudt met schoonheid en kunst.

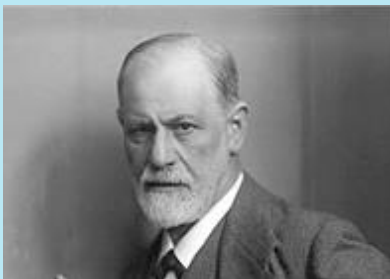
In deze module gaan we dieper graven in de geschiedenis van de kunst. De verschillende kunstperiodes en -takken (schilderkunst, beeldhouwkunst, literatuur, architectuur, film, muziek, ...) komen aan bod, waarbij we vooral de nadruk leggen op de wisselwerking tussen kunst en de samenleving.

We gaan op zoek naar kunst buiten het klaslokaal en plannen bezoeken aan een kunstenaar, een museum, ...

DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

PSYCHOLOGIE



De module 'Psychologie' zal een combinatie van onderwerpen aanbieden uit de Ontwikkelingspsychologie, Sociale Psychologie, Sociologie en Filosofie. Er wordt een selectie aangeboden van de absoluut interessantste onderwerpen uit de 'Psychologie'. De leerstof wordt aangeboden door een deel presentatie, groepsgesprekken, discussies, teksten en filmbesprekingen.

De leerlingen krijgen daarnaast uitgebreid uitleg over de verschillende sociale studies en jobmogelijkheden.

DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

En... kiezen maar!

Keuzeformulier

Naam leerling _____

Klas _____

Welke module wil jij volgen?

- KEUZE 1 _____
- KEUZE 2 _____
- KEUZE 3 _____

