



CAMPUS IMPULS
@TALENT



2021-2022

MODULES 2^e GRAAD

WOORD VOORAF

Jongeren komen onze school binnen met een pak talenten en dromen. Ze verdienen de kans om die te ontwikkelen en te realiseren. Naast de vakken die bij een studiekeuze horen, krijgen leerlingen op Campus Impuls wekelijks een aanbod van modules. In de keuzemodules kunnen leerlingen zich verder verdiepen en worden ze uitgedaagd. Een aantal leerlingen krijgt tijdens de modules extra remediëring in de 'boostklas'.

In dit boekje stellen we de mogelijkheden voor. Achteraan zit een keuzeformulier waarmee je aan de slag kan.

TALENTONTWIKKELING & VERDIEPING

Per graad voorzien we een ruim aanbod aan modules, dit biedt jullie unieke mogelijkheden! Zo kan je bijvoorbeeld een wetenschappelijke richting combineren met een module Spaans. Als dit jouw interesse is en je doet het graag... waarom niet?

ZELFSTANDIGHEID

Kiezen is niet gemakkelijk maar het hoort nu eenmaal bij het leven. Door zelfstandig keuzes te maken en hierover na te denken, kan je er écht goed in worden. Je kan bovendien niet twee jaar na elkaar dezelfde module volgen... tenzij de klassenraad dit uitzonderlijk toestaat.

Dus... kiezen maar!

ZORG

Tijdens deze keuzemodules richten we 'boostklassen' in. Leerlingen die een leerstofachterstand hebben, kunnen tijdens twee lessen extra uitleg en ondersteuning krijgen. Er is ook ruimte voor sociaal-emotionele ondersteuning in onze zorgklas. De klassenraad geeft aan of leerlingen hieraan kunnen deelnemen.

Veel leesplezier!

MAKERSLAB

In de module 'Makerslab' gaan we als team projecten realiseren. We onderzoeken de haalbaarheid van een project. We analyseren verschillende zelfgekozen realisatietechnieken.

We ontwerpen een prototype, en bekijken kritisch het resultaat.

We maken gebruik van arduino's, raspberry pi, 3D-printen, ...



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★



VOEDING

In deze module leren jullie (gezonde) maaltijden klaarmaken, maken jullie kennis met verschillende culturen en eetgewoonten, vegetarisme, veganisme enz.

Heb je een passie voor (gezonde) voeding? Dan is deze module iets voor jou!



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★



SPORT & WETENSCHAP

Deze module is weggelegd voor de diehard sportievelingen onder ons. We proberen zoveel mogelijk “alternatieve” sporten te bekijken. Hiervoor trotseren we vaak weer en wind.

Naast onze biceps en quadriceps spreken we ook onze grijze massa aan. Bij iedere sport bekijken we hoe we dankzij de wetenschap op een gezonde en verantwoorde manier deze sport kunnen beoefenen. Daarnaast leren we hoe we een sportevenement moeten organiseren. Verder staat ook een uitgebreide EHBO-cursus op het programma.



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★

SPAANS

Ben jij ook fan van ‘La casa de papel’? Of eerder van de Spaanse voetbalploegen? Vind je stierenvechters fascinerend en wil je er graag meer over weten? Dan is de module Spaans echt iets voor jou.

In deze module krijg je een inleiding tot het Spaans, Spanje en haar cultuur. Er wordt geen voorkennis verwacht, we beginnen van nul. De nadruk wordt gelegd op praktische zaken zoals zich voorstellen, de weg beschrijven, naar de winkel gaan, ... Dit praktische gedeelte wordt steeds aangevuld met cultuur (en liedjes) uit Spanje of Latijns-Amerika. En als toetje op de taart koken we de laatste les typisch Spaanse gerechten.

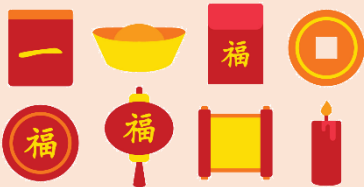


¡Hasta la vista!

DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

MANDARIJNS VOOR BEGINNERS



Ben jij fan van Oosterse talen en culturen? Of eerder van de Chinees eten? Vind je de Chinese cultuur fascinerend? Dan is de module Mandarijns echt iets voor jou.

In deze module krijg je een inleiding tot het Mandarijns. Er wordt geen voorkennis verwacht, we beginnen van nul. De nadruk wordt gelegd op praktische zaken zoals zich voorstellen, de weg beschrijven, naar de winkel gaan, ... Dit praktische gedeelte wordt steeds aangevuld met cultuur uit China.

一會見!

DOEN



DENKEN



MUZIEKCULTUUR

Wat betekent sampling? Waarvoor staat MTV? Hoe maak je muziek met een computer? Ken je de bekendste Belgische festivals? Wat doet een DJ nu eigenlijk echt? Hoe is hiphop ontstaan? Wat is Gregoriaanse muziek? Hoe maak je zelf een muziekinstrument?

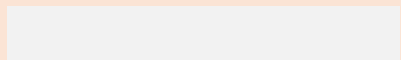
Op al deze vragen en nog veel meer krijg je in de module muziekcultuur een antwoord.

Je zal een brede waaier aan projecten voorgeschoteld krijgen, waar je niet alleen veel zal bijleren, maar ook zelf aan de slag zal moeten gaan met één grote rode draad: 'MUZIEK'.

DOEN



DENKEN



PROGRAMMEREN

Gefascineerd door programmeren en computers? In deze module zet je de eerste stappen in programmeercodes en kan je voor je jezelf uitmaken of dit iets is voor jou. Een prima voorbereiding op een vervolgrichting met ICT.



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★



WEBTECHNIEKEN

Gefascineerd door websites en computers? In deze module leer je de techniek achter een website kennen, hoe een website is opgebouwd en leer je zelf een website maken.



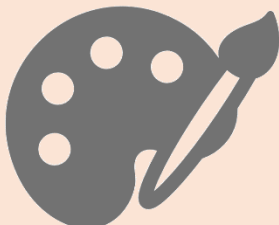
DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★



ARTS

** voor alle leerlingen
1^e graad*



Voel je je aangetrokken tot de artistieke wereld? Je zal in deze module je creatieve mogelijkheden ontdekken en verder ontplooiën. Je krijgt de kans veel te tekenen, te experimenteren met vormen en kleuren.

We bestuderen bijvoorbeeld verschillende tekenstijlen en gaan er zelf mee aan de slag; potlood, verf, lijm... we vliegen erin!

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★



DECORATIE & VERZORGING

** voor alle leerlingen
1^e graad*



Een kerstboom zonder slingers, een lekker ruikende parfum in een olievat, een etalage zonder versiering... dat ziet er niet uit!

Een goed product, verdient een mooi verpakking en promotie!

In deze module maken we zelf verzorgende producten (bv. bruisbal om in bad te gebruiken) én knutselen we de nodige verpakking en versiering in elkaar.

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★

TONEEL



Verplaats jij je graag in iemand anders? Leef je graag levens die je nooit kon leven? Kleur je graag buiten je eigen lijnen? Dan is acteren jouw ding!

We gaan aan de slag met de basisprincipes van het toneelspel, improvisatie, typetjes en personages enz. De module is laagdrempelig, je hoeft geen toneelervaring te hebben om eraan deel te nemen.

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★

En... kiezen maar!