



CAMPUS IMPULS
@TALENT



2020-2021

MODULES 2^e GRAAD

WOORD VOORAF

Jongeren komen onze school binnen met een pak talenten en dromen. Ze verdienen de kans om die te ontwikkelen en te realiseren. Naast de vakken die bij een studiekeuze horen, krijgen leerlingen op Campus Impuls wekelijks een aanbod van modules. In de keuzemodules kunnen leerlingen zich verder verdiepen en worden ze uitgedaagd. Een aantal leerlingen krijgt tijdens de modules extra remediëring in de 'boostklas'.

In dit boekje stellen we de mogelijkheden voor. Achteraan zit een keuzeformulier waarmee je aan de slag kan.

TALENTONTWIKKELING & VERDIEPING

Per graad voorzien we een ruim aanbod aan modules, dit biedt jullie unieke mogelijkheden! Zo kan je bijvoorbeeld een wetenschappelijke richting combineren met een module Spaans. Als dit jouw interesse is en je doet het graag... waarom niet?

ZELFSTANDIGHEID

Kiezen is niet gemakkelijk maar het hoort nu eenmaal bij het leven. Door zelfstandig keuzes te maken en hierover na te denken, kan je er écht goed in worden. Je kan bovendien niet twee jaar na elkaar dezelfde module volgen... tenzij de klassenraad dit uitzonderlijk toestaat.

Dus... kiezen maar!

ZORG

Tijdens deze keuzemodules richten we 'boostklassen' in. Leerlingen die een leerstofachterstand hebben, kunnen tijdens twee lessen extra uitleg en ondersteuning krijgen. Er is ook ruimte voor sociaal-emotionele ondersteuning in onze zorgklas. De klassenraad geeft aan of leerlingen hieraan kunnen deelnemen.

Veel leesplezier!

MAKERSLAB

In de module 'Makerslab' gaan we als team projecten realiseren. We onderzoeken de haalbaarheid van een project. We analyseren verschillende zelfgekozen realisatietechnieken.

We ontwerpen een prototype, en bekijken kritisch het resultaat.

We maken gebruik van arduino's, raspberry pi, 3D-printen, ...



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★

VOEDING

In deze module leren jullie (gezonde) maaltijden klaarmaken, maken jullie kennis met verschillende culturen en eetgewoonten, vegetarisme, veganisme enz.

Heb je een passie voor (gezonde) voeding? Dan is deze module iets voor jou!



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★

DIERENZORG

Gaat jouw liefde en interesse voor dieren verder dan een workshop met cavia's? Dan is deze module misschien wel iets voor jou! Ontdek op een vooral praktische manier alles over kleine en grotere (huis)dieren.

We gaan op bezoek bij een veearts en verwelkomen een echte paardenverzorgster in de klas. Elke maand plaatsen we een trouwe viervoeter, een gevleugelde flierfluiters of een kleurrijke zwemmer in de schijnwerpers en ontdekken we samen hun wonderde wereld.

... dus wees er als de kippen bij!



DOEN ★ ★

DENKEN ★ ★

SPORT & WETENSCHAP

Deze module is weggelegd voor de diehard sportievelingen onder ons. We proberen zoveel mogelijk “alternatieve” sporten te bekijken. Hiervoor trotseren we vaak weer en wind.

Naast onze biceps en quadriceps spreken we ook onze grijze massa aan. Bij iedere sport bekijken we hoe we dankzij de wetenschap op een gezonde en verantwoorde manier deze sport kunnen beoefenen. Daarnaast leren we hoe we een sportevenement moeten organiseren. Verder staat ook een uitgebreide EHBO-cursus op het programma.



DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★

SPAANS

Ben jij ook fan van ‘La casa de papel’? Of eerder van de Spaanse voetbalploegen? Vind je stierenvechters fascinerend en wil je er graag meer over weten? Dan is de module Spaans echt iets voor jou.

In deze module krijg je een inleiding tot het Spaans, Spanje en haar cultuur. Er wordt geen voorkennis verwacht, we beginnen van nul. De nadruk wordt gelegd op praktische zaken zoals zich voorstellen, de weg beschrijven, naar de winkel gaan, ... Dit praktische gedeelte wordt steeds aangevuld met cultuur (en liedjes) uit Spanje of Latijns-Amerika. En als toetje op de taart koken we de laatste les typisch Spaanse gerechten.



¡Hasta la vista!

DOEN ★

DENKEN ★ ★ ★

MUZIEKCULTUUR

Wat betekent sampling? Waarvoor staat MTV? Hoe maak je muziek met een computer? Ken je de bekendste Belgische festivals? Wat doet een DJ nu eigenlijk echt? Hoe is hiphop ontstaan? Wat is Gregoriaanse muziek? Hoe maak je zelf een muziekinstrument?

Op al deze vragen en nog veel meer krijg je in de module muziekcultuur een antwoord.

Je zal een brede waaier aan projecten voorgeschoteld krijgen, waar je niet alleen veel zal bijleren, maar ook zelf aan de slag zal moeten gaan met één grote rode draad: 'MUZIEK'.



DOEN ★

DENKEN ★ ★

MULTIMEDIA

Gefascineerd door foto's, video's, muziek en andere media? Dan is de module multimedia echt iets voor jou! In deze module leren we samen een website maken, leren we foto's en video's bewerken, gebruik maken van een green screen, ...

Ook muziek komt aan bod (programmatie, geen voorkennis nodig).

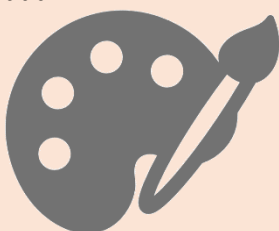


DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★

ARTS

** voor alle leerlingen
1^e graad*



Voel je je aangetrokken tot de artistieke wereld? Je zal in deze module je creatieve mogelijkheden ontdekken en verder ontplooien. Je krijgt de kans veel te tekenen, te experimenteren met vormen en kleuren.

We bestuderen bijvoorbeeld verschillende tekenstijlen en gaan er zelf mee aan de slag; potlood, verf, lijm... we vliegen erin!

DOEN ★ ★ ★

DENKEN ★ ★

En... kiezen maar!

Keuzeformulier

Naam leerling _____

Klas _____

Welke module wil jij volgen?

- KEUZE 1 _____
- KEUZE 2 _____
- KEUZE 3 _____

